

SILVER

199

RANGE

AMSTRAD 464/664/6128

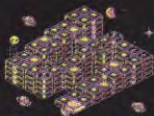


**PARABOLA**

firebird

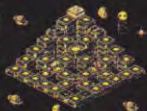


Screen pictures shown  
may be different machine  
versions of game.



© 1988 T. & A. S. S. S.

© 1988 T. & A. S. S. S.



© 1988 T. & A. S. S. S.

© 1988 T. & A. S. S. S.



FIREBIRD

Use your skill and dexterity to bounce across the Parabola squares and complete the grid.

Verwenden Sie Ihre Geschicklichkeit und Flinkheit, um über das Parabolabrett zu springen und das Gitter zu vervollständigen.

Utiliza tu habilidad y destreza para rebotar por los cuadros de la Parábola y completar el cuadrado.

Usate le vostre capacità e la vostra destrezza per rimbalzare da una parte all'altra dei riquadri della Parabola e completare il reticolato.

Utilisez votre habileté et votre dextérité pour bondir à travers les carrés du Parabolo et compléter le grille.

Gebruik je vaardigheid en behendigheid om over de vakken van de Parabool te springen tot het hele raster klaar is.

Brug dine evner og flinkhed til at springe over Parabolakvadraterne indtil hele gitteret er fyldt.

Joystick or keyboard

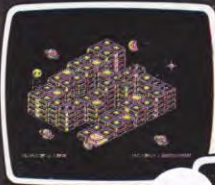


5 012439 001478



AMSTH 10 464  
004 6128

PARABOLIC

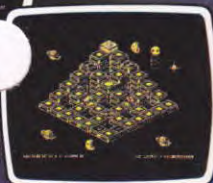


Screen pictures shown  
may be different machine  
versions of game.

AMSTRAD 464  
664 6128

SILVER  
**199**  
RANGE

AMSTRAD 464/664/6128



Use your skill and dexterity to bounce across the Parabola squares and complete the grid.

Gebrauchen Sie Ihre Geschicklichkeit und Flinkheit, um über das Parabolabrett zu springen und das Gitter zu vervollständigen.

Utiliza tu habilidad y destreza para rebotar por los cuadros de la Parábola y completar el cuadrado.

Usate le vostre capacità e la vostra destrezza per rimbalzare da una parte all'altra dei riquadri della Parabola e completare il reticolato.

Utilisez votre habileté et votre dextérité pour bondir à travers les carrés de Parabola et compléter la grille.

Gebruik je vaardigheid en behendigheid om over de vakken van de Parabool te kaatsen tot het hele raster klaar is.

Joystick or keyboard

Brug die le vaardigheid en springe vaardigheid om over de vakken van de Parabool te kaatsen tot het hele raster klaar is.



**PARABOLA**

**PARABOLA**



FIREBIRD